**Primitive & Komplexe Datentypen**

***Komplexe Datentypen***

Eine Klasse beschreibt den Aufbau eines komplexen Datentyps. Eine Klasse wird durch Eigenschaften (Datenelemente oder Atribute) und ihre Fähigkeiten (Methoden) beschrieben.

***Primitive Datentypen***

Für Attribute können sowohl primitive Datentypen als auch Klassen verwendt werden.

Beispiele:

Komplexe Datentypen:

class Bezeichner {

/\*\*

\* Einzelheiten der Definition

\*/

int zaehler;

int nenner;

}

Primitive Datentypen:

* boolean, char, byte, short, int, long, float, double